

## #JEUX VIDÉO

SCIENCES | RÉALITÉ VIRTUELLE | NEWS  
16:15 • Hier



### Un jeu virtuel lausannois remporte les VR Days

par [Fabrice Delaye](#)



Le jeu en réalité virtuelle de courses et de combats d'Ozwe a reçu le premier lors de VR Days d'Amsterdam.

Le jeu Death Lap du studio lausannois Ozwe a remporté le premier prix (Gold Halo Award) dans la catégorie jeux de réalité virtuelle lors des VR Days qui se sont déroulés à Amsterdam la semaine dernière. Ozwe a été sélectionné devant 5 autres finalistes dont Resolution Games (Angry Birds) qui présentait deux jeux. Le simulateur de vol Birdly, développé par l'entreprise zurichoise Sommiacs, a reçu, lui deux médailles d'argent dans les catégories «Creative accomplishment» et «Location based Entertainment».

**Pourquoi on en parle?** Les jeux en réalité virtuelle ne représentent qu'une niche infime du marché de 120 milliards de dollars (en 2018) des jeux vidéo. De plus, alors que l'industrie de la réalité virtuelle était parvenue à lever un montant estimé à 900 millions de dollars de capital-risque en 2016 l'engouement est retombé avec seulement 280 millions de dollars en 2018. Toutefois, depuis le lancement des Oculus Quest sans fil on observe un effet de loyauté des utilisateurs

qui reviennent télécharger des jeux sur les plateformes ce qui n'était pas le cas jusqu'ici.

**Qui est Ozwe?** Fondée en 2008, c'est un pionnier des jeux vidéo et, depuis 2014, des jeux de réalité virtuelle. L'entreprise emploie onze personnes à Lausanne. En moins d'un an, ses jeux comme Anshar Online, ont emporté trois prix et une nomination lors d'événements dédiés aux jeux vidéo.

Créés il y a cinq ans, les VR Days sont le principal festival consacré à la réalité virtuelle, mixte et augmentée en Europe. La reconnaissance d'Ozwe lors de cette manifestation tombe à pic puisque son jeu de courses autos et de combat Death Lap s'apprête à sortir.

Jeux Vidéo   Réalité Virtuelle

